## AH-1343 CV-19 S BCA (Part-II)

Term End Examination, 2019-20

## Computer Graphics and Multimedia

Time: - Three Hours] [Maximum Marks: 100 [Minimum Pass Marks: 33]

नोट: सभी प्रश्नों के उत्तर दीजिए। प्रश्नों के अंक उनके दाहिनी ओर अंकित हैं।

Note: Answer all questions. The figures in the right hand margin indicate marks.

## Section / खण्ड — अ

2× 10

- (1). निम्नलिखित लघु-उत्तरीय प्रश्नों का उत्तर दीजिए: Answer the short questions:
- (a) इनसाईड आउटसाईट परीक्षण क्या है? What is Inside Outside test?
- (b) किन्हीं पाँच इनपुट उपकरणो का नाम बताइए। List any five Input devices.
- (c) क्लिपिंग क्या है? What is clipping?
- (d) रिजिड ट्रॉसफोर्मशन क्या है? What is rigid transformation?
- (e) आब्लाइन प्रोजेक्शन क्या है? What is obligne projection?
- (f) पॉलीगान टेबल का क्या उपयोग है? What is the use of polygon table?
- (g) क्लोन स्टेम्प टूल का क्या उपयोग है? What is the use of clone stamp tool?
- (h) फोटोशाप में लेयर्स बनाने का क्या उपयोग है? What is use of creating layers in Photoshop?
- (i) आर्टिस्ट मिडिया टूल का क्या उपयोग है? What is the use of Artist media tool?
- (i) कोरल ड्रा में ईनवलप टूल क्या है? What is envelope tool in Corel draw?

## Section / खण्ड — ৰ

16×5

- (2). प्रत्येक प्रश्न से किसी एक का उत्तर दीजिए। Attempt any one from each question
- (a) मीड पॉइट सर्कल ड्रॉइंग विधि को समझाइए। एक सर्कल की जिसकी त्रिज्या = 8 है, प्रथम आक्टेट के सभी पॉइंट निकालिए।

  Explain mid point circle drawing algorithm. Find of first octant for a circle at origin

with radices = 10. विभिन्न प्रकार के डिस्प्ले सिस्टम को समझाइए। पॉलीगान भरने की कौन कौन सी विधियाँ होती है?

(b) विभिन्न प्रकार के डिस्प्ले सिस्टम को समझाइए। पॉलीगान भरने की कौन कौन सी विधियाँ होती Explain various display systems. What are various polygon filling algorithms?

Explain various display systems. What are various polygon filling algorithms?

3. (a) ट्रांसफार्मेशन क्या है? इसके प्रकार बताइए। कोई लाईन क्लिपिंग एल्गोरिदम समझाइए।

What is transformation? Explain its types. Explain any line clipping algorithm.

(b) एक लाईन, जिसके इंड पॉइट (3,4) एवं (8,11) है, को 60° घुमाने पर उसके नए **इंड पॉइंट** की गणना कीजिए।

Find the new coordinating of a line with end points (3,4) and (8,11) when it is rotated at  $60^{\circ}$ .

- 4. (a) प्रोजेक्शन क्या है? इसके प्रकार बताइए। प्रोजेक्शन की दोनो विधियों में अंतर कीजिए। What is projection? Explain its types. Differentiate between both types of projections.
- (b) बेजियर कर्व को उदाहरण सहित समझाइए। Explain Bezier curve with example.
- 5. (a) मल्टीमिडिया का मूल समझाइए। मल्टीमिडिया में कौन-कौन से तत्व होता हैं? Explain fundamental of multimedia. What are various elements of multimedia?
- (b) निम्न कों समझाइए। Explain the following.
- (i) केनवाश को एडजस्ट करना एवं घुमाना Adjusting and Rotating canvas.
- (ii) त्वरित मास्क ऑपशन Quick mask option.
- (iii) फोटोशॉप में विशेष प्रभाव बनाना। Creating special effects in Photoshop.
- 6. (a) कोरलड्रा में OCR टेस्ट को कैसे इम्पोर्ट एवं इंडिट कर सकते हैं? पावर क्लिप फीचर को समझाइयए।

How we can import and edit OCR test is CorelDraw? Explain power clip feature.

- (b) निम्न को समझाइए। Explain following.
- (i) तीन बिंदू टूल Three point tool.
- (ii) कर्व को बनाना एवं इंडिट करना। Drawing and editing curve.
- (iii) मास्टर लेयर। Master layers.